# AF 1.1 Köpa ett gymkort – KAK

En kund vill köpa ett gymkort. Kunden väljer hur länge kortet ska vara giltigt. Systemet skickar ut en tillfällig passerkod, registrerar kunden i medlemsregistret och företag som hanterar kortläsaren skickar ett passerkort till kund.

Primär aktör

Kund

Sekundär aktör

Kortläsarföretaget som ansvarar för passerkort och passerkod.

Systemet i sig?

Offstage aktör

Förkrav

Kund kan betala genom något av betalningsalternativen som systemet erbjuder.

Efterkrav

Kunden får tillgång till gymmet omgående.

Huvudscenario

1. Startar när kund klickar på bli medlem på KAK:s hemsida.
2. Systemet presenterar gymmets olika medlemskaps alternativ. //Ordlista
3. Kund väljer vilket medlemskap hen vill ha.
4. Systemet visar en ”one page checkout” sida. Minimalt med information ska krävas
   1. Betalningsalternativ
   2. Tillgång till kundsida
5. Kund fyller i nödvändiga uppgifter och genomför köp. //Kanske utveckla detta
6. Systemet bekräftar lyckat köp, presenterar och skickar sms samt mail med passerkod och förväntad leveranstid för passerkort.

Alternativa scenariers

Kunden